

SGG BIOCLEAN®

Samočisteće staklo

SGG BIOCLEAN je samočisteće staklo koje iskorištava dvojni učinak djelovanja UV-zraka i vode za odstranjivanje organskih nečistoća s staklene površine. SGG BIOCLEAN se sastoji iz prozirnog float stakla koje ima na jednoj površini nanešen fotokatalitni i hidrofilni nanos. Taj prozirni nanos je nedjeljivo povezan s staklom i ima dug životni vijek.

6 dobrih razloga za upotrebu SGG BIOCLEAN-A!

- manje čišćenja stakla - više slobodnog vremena
- nečistoća se lakše odstranjuje
- troškovi čišćenja se znatno smanjuju
- u kišnim danima je bolji pogled kroz staklo
- prozornost i boja kao i kod običnog float stakla
- manje sredstva za čišćenje – dobitak za čistiju okolinu



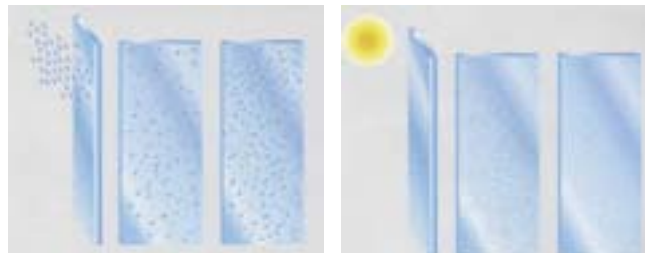
Tradicionalno staklo

Bioclean staklo

Tradicionalno staklo



Bioclean staklo



1. faza: UV zrake aktiviraju nanos Bioclean® kako bi razgradio organske i mineralne tvari

2. faza: voda ispere prljavštinu sa stakla

SGG PRIVA-LITE®

Staklo s elektroenergetskom regulacijom prozirnosti

SGG PRIVA-LITE® je laminirano staklo, kod koga je korištena posebna folija s tekućim kristalima. Staklo je normalno neprozirno. Kada foliju priključimo na električnu struju (100 V), staklo postaje prozirno. Dakle, pritiskom na prekidač biramo između prozirne i neprozirne pregrade. SGG PRIVA-LITE® možemo koristiti za najrazličitije namjene. To se staklo često koristi za pregradne zidove u salonima, dvoranama za sastanke, nadzornim centrima i slično. Povremeno prikazivanje prostora i predmeta omogućava oblikovanje ekskluzivnih scenografija (show-rooms, izložbe, muzeji, sajamski izložbeni prostor i drugo).

Tehnička svojstva:

- Priva-Lite može biti sastavljen od stakala Planilux, Parsol (brončano, sivo, zeleno) ili Antelio
- Standardne debljine su 10, 12 i 14 mm.
- Maksimalne dimenzije: 1000 x 2800 mm; minimalne dimenzije: 305 x 405 mm.



Neprozirno staklo: OFF



Prozirno staklo: ON



Min. dimenzije u mm	305 x 405
Maks. dimenzije u mm	1000 x 2800
Debljine u mm:	4-6-8-10-12-15
Boje	bijelo, bronza, sivo, zeleno